



**Pressemitteilung  
Zur sofortigen Veröffentlichung**

## **Willkommen im Monsterhaus auf der Leipziger Games Convention!**

**Buzz!™ Junior: Monsterspass wird bei der Games Convention vorgestellt**

- **Betreten Sie das Monsterhaus in einem neuen Teil der „Buzz!™ Junior“-Reihe.**
  - **Kürbisse zermatschen und Mumien entwirren: 25 brandneue Minispiele für mehrere Spieler**
- **Rasanten, lustigen und geselliges Gameplay mit interaktiven Herausforderungen an Schnelligkeit und Können**

**Leipzig. 22. bis 26. August:** Das „Buzz!™ Junior“-Chaos geht in diesem November in die nächste Runde und begibt sich mit Buzz!™ Junior: Monsterspass für PlayStation®2 (PS2®) tief in das Herz des Monsterlands – und es gibt eine exklusive Vorschau auf der Leipziger Games Convention. Der lang ersehnte Nachfolger von Buzz!™ Junior: RoboJam vom Mai diesen Jahres kommt mit neuen Spielen, Charakteren, Funktionen und einem wirklich monsternmäßigen Schauplatz: die düstere, gruselige Villa eines verrückten Professors. Monsterspass ist der dritte Teil der hochgelobten Reihe von Familienspielen und bleibt dem erfolgreichen Konzept der Serie treu: Die farbigen Tasten der berühmten Buzz!™-Buzzer werden für blitzschnelle Spiele, die das Können und die Schnelligkeit der Spieler herausfordern, eingesetzt. Das garantiert erneuten pausenlosen Spielspaß für Kinder (und Eltern) jeden Alters.

Willkommen im Monsterhaus, wo ein leicht verrückter Professor seine eigenen Monsterdiener erschaffen hat. Ein unerwarteter Blitzeinschlag hat jedoch seine Pläne durcheinandergewirbelt – die Monster haben jetzt ihren eigenen Willen und weigern sich, das zu tun was er ihnen sagt. Stattdessen interessieren sie sich nur dafür, sich in verschiedenen Wettkämpfen zu messen, um herauszufinden, wer das beste Monster ist. Sie sind aus dem Labor des Professors ausgebrochen, stiften jetzt Chaos im ganzen Haus und versuchen, sich gegenseitig beim Sammeln von Augäpfeln zu überbieten. Ja, richtig: Augäpfel. Das sind die gruseligen Preise, die es in den 25 Minispielen zu gewinnen gibt. Dazu müssen die Spieler unter anderem Kürbisse zu Matsch schlagen, einige finstere Mumien auspacken oder einem stinkenden Bad in den unterirdischen Abwasserkanälen des Hauses entgehen.

Weiter ...

Bis zu vier Spieler können in Monsterspass mit den berühmten Buzz!™-Buzzern ihr Monster durch die verzwickten Herausforderungen im Haus steuern. Dabei spielt jeder gegen jeden. Man kann auch gegen computergesteuerte KI-Monster antreten. Im Unterschied zu den vorherigen Teilen können die Spieler in Monsterspass jetzt aus vier sehr verschiedenen Monstern auswählen und sie über die „Erstelle dein eigenes Monster“-Funktion anpassen: Tausende von Kombinationen unterschiedlicher Eigenschaften sind möglich, denn die Spieler können Augen, Arme, Beine, Hörner, Ohren und vieles mehr auswählen und zusammenstellen.

- Die Spieler treten im verrückten und gruseligen Monsterhaus in actiongeladenen Spielen gegen andere Spieler an. Die Devise lautet: Jedes Monster kämpft für sich selbst! Durch schnelles und geschicktes Erfüllen von Aufgaben verdienen sie Augäpfel. Wer die meisten davon sammelt, wird das Ober-Monster!
- Sie haben kein volles Haus an Monstern zum Spielen? Dank dem fortschrittlichen „Monster Mind Control“-System steuert der Computer die Monster auch ohne menschliche Hilfe. Einzelne Spieler müssen also niemals wirklich alleine spielen, sondern können immer gegen eine ganze Mannschaft von anderen Monstern antreten.
- Es ist schleimig, gruselig und es gibt eimerweise Augäpfel – aber Buzz!™ Junior: Monsterspass nimmt alles von der humorvollen Seite und bleibt dem erfolgreichen Konzept der „Buzz!™ Junior“-Reihe treu. Das bedeutet grenzenlosen Spielsaß für Kinder und Eltern.

### **Hauptmerkmale:**

- Spielspaß mit den Buzz!™-Buzzern für 1 bis 4 Spieler
- 25 tolle neue Minispiele für mehrere Spieler sowie ein ganzer Satz neuer Charaktere in ihrem eigenen Monsterhaus
- Die moderne KI des „Monster Mind Control“-Systems bereichert das Spielerlebnis für einzelne Spieler – die Spieler sind nie wirklich allein.
- Vier einnehmende spielbare Charaktere – alle vollständig anpassbar für zusätzlichen Spaß und Kreativität
- Noch mehr „Buzz!™ Junior“-Humor mit einem Schuss fröhlicher Schadenfreude
- Das dritte Spiel der fantastischen Buzz!™ Junior-Reihe mit den großartigen Buzz!™-Buzzern für geselliges Spielen

Wenn Ihnen Buzz!™ Junior: Jungle Party und Buzz!™ Junior: RoboJam gefallen haben, wartet mit Buzz!™ Junior: Monsterspass ein monstermäßiges Vergnügen auf Sie. Das Spiel kommt in diesem November auf den Markt: Es ist schleimig, aber Sie werden es

Weiter ...

kaum abwarten können, es in die Finger zu bekommen – vor allem, wenn Sie es bei der Leipziger Games Convention ausprobieren!

**ENDE**

Für weitere Informationen wenden Sie sich bitte an den örtlichen PR-Manager.

**About Sony Computer Entertainment Europe Ltd as of 3rd July 2007**

Sony Computer Entertainment Europe (SCEE), based in London, is responsible for the distribution, marketing and sales of PLAYSTATION®3, PlayStation®2 and PSP™ (PlayStation®Portable) software and hardware in 102 territories across Europe, the Middle East, Africa and Oceania. SCEE also develops, publishes, markets and distributes entertainment software for these formats, and manages the third party licensing programs for the formats in these territories. Since the launch of PLAYSTATION 3 in Europe on 23 March 2007 and the end of March 2007 over 1.6 million units have been shipped across the SCEE territories, over 5.5 million globally. Between its European debut on 24th November 2000 and the end of March 2007, over 44 million PlayStation 2 consoles have been shipped across the SCEE territories, over 117 million worldwide, making it one of the most successful consumer electronic products in history. Between its European debut on 1st September 2005 and the end of March 2007, over 8.8 million PSP systems have been shipped across the SCEE territories, with over 25 million shipped worldwide since its Japanese launch in December 2004.

More information about PlayStation products can be found at [www.playstation.com](http://www.playstation.com) or visit the Virtual Press Office at [www.scee.presscentre.com](http://www.scee.presscentre.com).

PlayStation, PSP and the PlayStation logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. PS3 and Cell Broadband Engine trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All other trademarks are property of their respective owners.

Weiter ...